

// סודי ביותר — לעיני חיל הצנחנים בלבד // הופץ ע"י פיקוד עליון של כדור-ארץ העל //

דו"ח מודיעין שדה

HELLDIVERS 2

סיכום עדכונים — פלטפורמת (Steam) PC

★ ★ ★

נכון לתאריך	4 ביוני 2026
עדכון אחרון	"Machinery of Oppression" Patch 6.2.5
בניית קונסולה	1.006.250
פלטפורמה	PC / Steam
סיווג	מודיעין פתוח · אגף ההפצה של מנהל הירידות

"הדמוקרטיה אינה מתפשטת מעצמה. צנחן — קרא, הבן, ומלא את חובתך."

תמצית מבצעית

TL;DR · עיקרי הדברים במבט מהיר

- העדכון האחרון (נכון ל-4.6.2026) הוא **Patch 6.2.5 "Machinery of Oppression"** (בניית קונסולה 1.006.250), ששוחרר ב-29 במאי 2026. זהו עדכון טכני שמתמקד בביצועים ובתמיכה ב-upscalers (DLSS, XeSS) — **ללא תוכן משחק חדש**. עדכון 6.3 המתוכנן ליוני עדיין לא שוחרר.
- העדכון הגדול האחרון מבחינת תוכן הוא **6.2.2 (28 באפריל 2026)**: שני ביומים חדשים (יערות), אויב חדש (וריאנט של Gloom של Bile Titan), שדרוג משמעותי לחליפות ה-Exo, ושינויי איזון נרחבים — יחד עם ה-Warbond החדש **The Exo Experts**.
- הקשר חשוב:** דירוג הביקורות האחרונות ב-Steam צנח ל-**"Mostly Negative"** באפריל-מאי 2026, בעיקר עקב תלונות על נרפים, ריבוי Warbonds בתשלום והכנסת חליפות Exo מאחורי תשלום; Arrowhead פרסמה התנצלות רשמית והבטחות לשיפור.

ממצאים עיקריים 01

- העדכון הכי עדכני:** 6.2.5 / 1.006.250, שוחרר 29.5.2026. במקור תוכנן ל-27 במאי אך נדחה ביומיים בשל המתנה לתיקון מצד שותפות הפלטפורמה; פותח בשיתוף אולפן Nixxes Software.
- 6.2.5 הוסיף:** תמיכה ב-FSR 3.1.5 (בכרטיסים תומכים), NVIDIA DLSS 4.5, XeSS 3.0, AMD Anti-Lag 2, Reflex ב-PC, ו-VRS. תיקן באג טיפוס מכשולים ושיפר ניהול VRAM ב-PC. אין תוכן משחק חדש.
- 6.2.2 (28.4.2026):** העדכון הגדול ביותר של 2026 עד כה — שני ביומים חדשים (אחד פתוח, "Deciduous Grove"), וריאנט חדש של Bile Titan, שדרוג Exo (בריאות 850→1600), ושינויי איזון נרחבים.
- Warbond אחרון:** 1,000 Super Credits (28.4.2026), The Exo Experts — הראשון שכלל חליפות Exo. כולל EXO-51 Lumberer, EXO-55 Breakthrough, MGX-42 Bullet Storm, SMG-203 Gallant, P-33 Missile Pistol, ושיריונים O-2 Heavy Operator ו-O-3 Free Spirit.
- Warbonds קודמים ב-2026:** Redacted Regiment (20.1), Siege Breakers (3.2), Entrenched Division (17.3), נושא מלחמת העולם הראשונה.
- קרוסאובר עתידי:** Warhammer 40,000 Legendary Warbond הוכרז ב-Warhammer Skulls 2026, צפוי "מאוחר יותר השנה" (ה-Legendary השלישי אחרי Halo: ODST ו-Killzone).

פירוט מלא 02

העדכון האחרון — Patch 6.2.5 (29 במאי 2026)

זהו העדכון האחרון נכון ל-4.6.2026 — **עדכון 6.3 טרם שוחרר**. מדובר בעדכון טכני שפותח בשיתוף Nixxes Software, ומתמקד בשלושה צירים: יציבות, הפחתת latency, וטכנולוגיות upscaling.

ההוספות העיקריות:

- תמיכה ב-FSR 3.1.5 upscalers: (בכרטיסים תומכים), DLSS 4.5, XeSS 3.0.
- NVIDIA Reflex (לכרטיסי NVIDIA) ו-AMD Anti-Lag 2 (לכרטיסי AMD).
- Dynamic Resolution Scaling (DRS) ב-PC ו-Variable Rate Shading (VRS).

- VRR לקונסולות PS5/PS5 Pro והעלאת רזולוציה ל-1440p במצב Performance.
- **תיקונים בולטים:** תיקון באג שמנע טיפוס ידני על מכשולים/מדפים קטנים; תיקון בעיות רינדור ושיפור איכות תמונה; אפשרויות רזולוציה נוספות בהגדרות; שיפור ניהול VRAM ב-PC. **חשוב:** העדכון לא הוסיף שום תוכן משחק חדש — זהו patch אופטימיזציה/ביצועים בלבד.

העדכון הגדול האחרון מבחינת תוכן — 6.2.2 (28 באפריל 2026)

- **שני ביומים חדשים** — כוכבי לכת עם יערות צפופים; כרגע רק "Deciduous Grove" נפתח. הנרטיב מרמז על איתותי Bile Titan חריגים בכוכבים נגועי-Gloom.
- **אויב חדש** — וריאנט Gloom חדש ומסוכן יותר של Bile Titan.
- **שדרוג חליפות Exo:** בריאות עיקרית 850→1600; החליפה מתה רק כשמאגר הבריאות העיקרי מתרוקן; בריאות זרועות 350→600; הוספת עמידות לפיצוצים; פגיעות מוגברת ב-50% להתקפות חומצה; אפשרות ל-stagger.
- **שינויי איזון נרחבים:** הגברת נזק עמיד (durable) כמעט לכל יחידות ה-Terminids; שינוי שריון Hive Guard; בריאות טנקים אוטומטון 3000→4000; מיסיל רביעי ל-FAF-14 Spear; טווח Flame Sentry 20m→34m; עם +50% נזק; הפחתת עלות stamina לנשקי תגרה (CQC).

The Exo Experts Warbond (28 באפריל 2026 · Super Credits 1,000)

- ה-Warbond הראשון בהיסטוריית המשחק שכלל חליפות Exo:
- **EXO-51 Lumberer** — תותח אנטי-טנק + להביר.
- **EXO-55 Breakthrough** — תותח flak + מגן בליסטי.
- **MGX-42 Bullet Storm** — מקלע חד-פעמי (שניים לשימוש).
- **SMG-203 Gallant** — תת-מקלע, "אח גדול" של MP-98 Knight (קצב אש גבוה, חדירות גבוהה יותר).
- **P-33 Missile Pistol** — אקדח טילים עם נעילת מטרה.
- **שריונים:** O-2 Heavy Operator, O-3 Free Spirit (פרק Oxygenator); קייפים Watchful Compatriot ו-Thumb of Approval; Free Spirited Spangles; אמוט.

מצב הקהילה (הקשר)

- דירוג הביקורות האחרונות של Helldivers 2 ב-Steam ירד ל-"Mostly Negative". דווח שרק כ-37%–38% מהביקורות בשבועות/בחודש האחרון היו חיוביות, ושבסוף אפריל נרשם זינוק של מעל 14,700 ביקורות שליליות — בעקבות איזון ה-Exosuit ועדכון 6.2.2. הקהילה אף כינתה את המשחק "Nerfdivers".
- **הסיבות:** נרפים תכופים, חיזוק אויבים, ריבוי Warbonds בתשלום, והכנסת חליפות Exo מאחורי paywall (שחקנים ראו ב-Exo מערכת gameplay מרכזית, לא קוסמטיקה).
- **בתגובה** פרסמה Arrowhead התנצלות ב-Steam והדגישה שהיא מתמקדת בליבת המשחק — יציבות, התקדמות ו-Galactic War — לצד תוכן חדש. האולפן הבטיח תקשורת ושקיפות טובות יותר על שינויי איזון, beta tests, ציבוריים, פיתוח ה-Major Orders "Campaigns" רב-שבועיים, ומערכת התקדמות מעבר ל-Level 150. תוצאות ראשונות צפויות בקיץ 2026.

תקלות ידועות שעדיין פתוחות (לפי Arrowhead, נכון ל-6.2.5)

- שימוש ב-IME סיני/יפני מונע תנועה ושליטה במשחק.
- ה-Lumberer וה-Flame Sentry לא גורמים נזק נכון בטווח קרוב מאוד.
- ה-muzzle flash של MGX-42 Bullet Storm עלול לא להיות מיושר לנשק.

- שינויי דפוסי נשק (weapon patterns) חוזרים לברירת מחדל לאחר הפעלה מחדש של המשחק.
- משימת "Terminate Illegal Broadcast" לעיתים לא ניתנת להשלמה.
- בנוסף קיימות בעיות נמשכות של crashes, ביצועים וקישוריות שאינן ברשימה הרשמית.

קרוסאובר Warhammer 40,000 (מוכרז, ללא תאריך)

ב-Warhammer Skulls 2026 הכריזה Arrowhead על **Warhammer 40,000 Legendary Warbond** — ה-Legendary השלישי אחרי Killzone ו-Legendary Halo: ODS (1,500 Super Credits לעומת 1,000 ל-Premium רגיל). לפי האולפן, הקרוסאובר יתמקד ב-Astra Militarum (ולא ב-Space Marines), כדי לשמור על התאמה של "1:1" לעולם המשחק, ויכלול נשקים כמו bolts ו-chainswords. צפוי "מאוחר יותר ב-2026".

המלצות לצנחן 03

- אם אתה שחקן PC פעיל:** ודא שהורדת את 6.2.5 והפעל ידנית (DLSS/FSR/XeSS) upscaling אם יש בעיות ביצועים — ב-PC הוא כבוי כברירת מחדל (בקונסולות דלוק). זהו השיפור הטכני הגדול ביותר מזה זמן רב.
- אם שקלת לקנות את Exo Experts:** החליפות שודרגו משמעותית ב-6.2.2 ולכן שמישות הרבה יותר. אם אתה מתנגד עקרונית ל-paywall על תוכן gameplay — כדאי לחכות; Arrowhead הבטיחה stratagems של רכבים/Exo זמינים מחוץ ל-Warbonds.
- אם אתה ממתין לתוכן חדש:** עדכון 6.3 (ביום חדש, Warbond חדש, קמפיין Galactic War) צפוי ביוני 2026 אך טרם שוחרר — עקוב אחרי ה-Steam News הרשמי. סף שמשנה את ההמלצה: שחרור בפועל של 6.3, או חשיפת תאריך/פרטי ה-Warhammer 40K Warbond.

הסתייגויות ומגבלות מידע 04

- כל המידע נכון ל-4 ביוני 2026. עדכון 6.3 וה-Warhammer 40K Warbond הם עתידיים/מוכרזים בלבד — אין להם תאריך שחרור או patch notes רשמיים.
- מספרי גרסה: ב-PC הגרסאות מסומנות x.x.6, בעוד קונסולות משתמשות בבניית 1.006.250 (6.2.5 = 1.006.250).xxx.
- חלק ממקורות החדשות המשניים השתמשו במספור לא עקבי לעדכון 28.4 (6.2.0 מול 6.2.2). המקור העקבי ביותר מציין אותו כ-6.2.2 (בניית קונסולה 1.006.202).
- נתוני שחקנים/הכנסות שצוטטו בחלק מהמקורות הגיעו מאתרים משניים ולא מ-Arrowhead/Sony ישירות — יש להתייחס אליהם בזהירות.

הפץ דמוקרטיה מנוהלת באחריות.

סוף דו"ח · פיקוד עליון של כדור-ארץ העל